

# Javascriptと問題解決(2)

情報の科学 第46回授業

08アルゴリズムとプログラム

対応ファイル: 17exp46.xls

# 実習2 乱数で「何か」を作ろう

- 乱数 (Math.random()) の機能を使って、「何か」のプログラムを「チームで最低1つ」作ろう。
- 今回は、3人組 (チームは別に指示) で作ります。
- たくさん協力・相談してください。(チーム外はダメ)
- 楽しいもの、役に立ちそうなもの、など、何でもOK。
- 意味がわからないものはダメ。
- 本日の残り時間と、次回の前半が作業時間です。
- 次回の後半で、他のグループに作品紹介とプログラムの解説をしてもらいます。