

問題の整理と分析

情報の科学 第7・8回授業
02情報社会と問題解決
教科書 pp.96-97

問題発見と整理について(復習)

1 幅広くアイデアを広げ、まとめる(広げる)

- フレームワーク、ブレーンストーミング
- アイデアカード

2 原因をより深く考える(なぜなぜ)

- ロジックツリー、連関図、特性要因図
- IE図

3 解決策をより具体的にしていく(どうすれば)

- ロジックツリー、特性要因図
- IE図

アイデアを広げるための方法(復習)

トレーニング1 ブレーンストーミング

- 質より量
 - とにかく多くのアイデアを。「かっこいい内容」や「オシャレな内容」にこだわってはいけない。
- 自由気まま
 - 独特なアイデアでも歓迎する。また、あまり関係のないようなアイデアも良い。自由気ままな「思いつき」で行う。
- 便乗の奨励
 - アイデアどうしのつながりで、また新たなアイデアが出てくることが多い。他人の意見に便乗し、それを利用発展させることも歓迎する。
- 批判の禁止
 - 他人の批判は「良い」「悪い」ともに一切しない。「なにそれ～？」「それ変！」「いいねー」など、一切禁止！！

アイデアを整理する方法(復習)

「カードを用いたアイデア整理法」(P.95)

1. ブレーンストーミング等で出てきた内容を、グループ分けする。
2. グループごとに、簡単に名前をつける。
3. 似たものグループは近くに配置
4. それらを眺め、典型的なストーリーを。

アイデア整理の例 (未来の「情報機器」の開発)

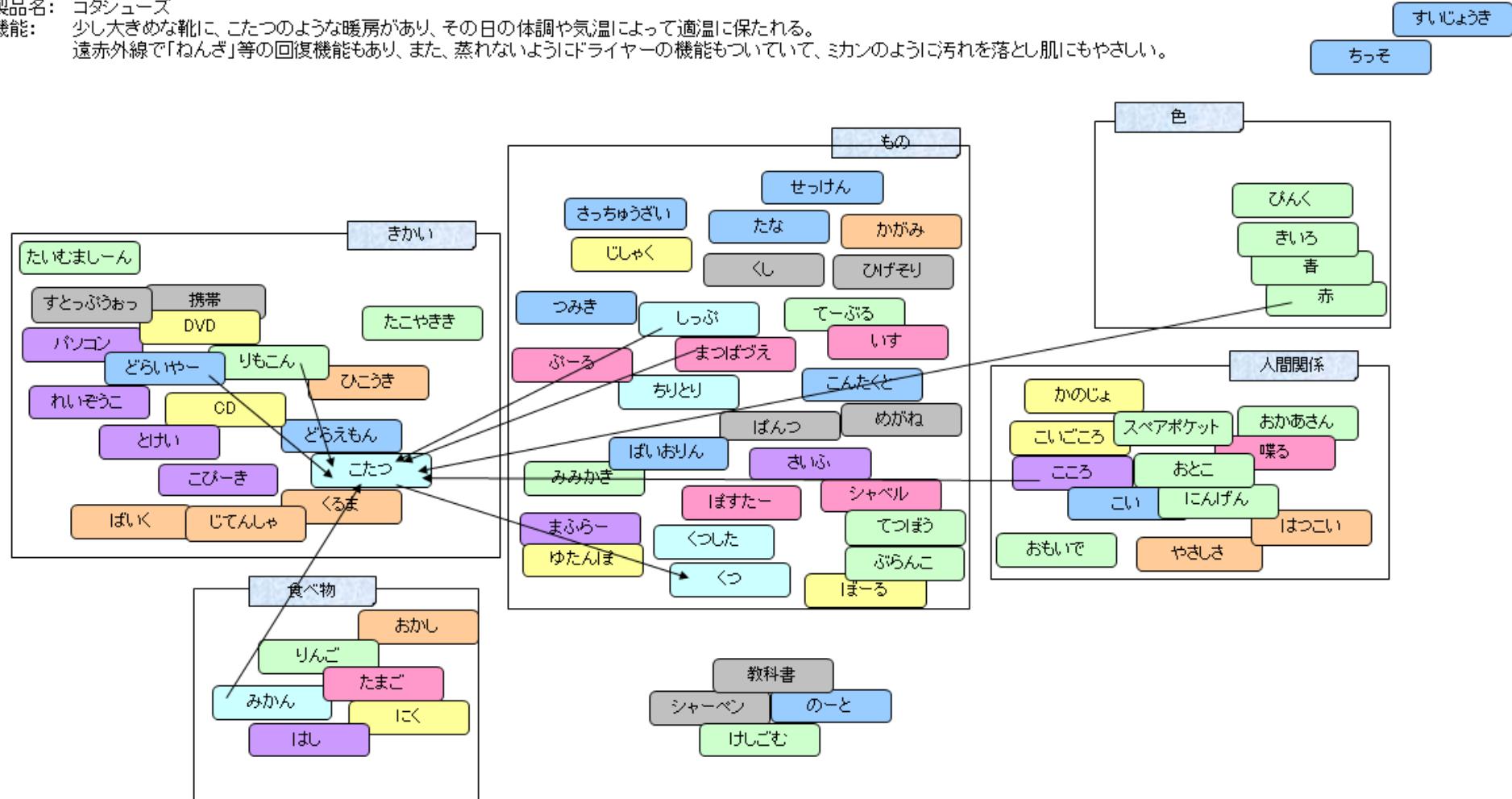
製品名：コタシユーズ

機能: 少し大きめな靴に、二つのような暖房があり、その日の体調や気温によって適温に保たれる。

遠赤外線で「ねんざ」等の回復機能もあり、また、蒸れないようドライヤーの機能もついていて、ミカンのように汚れを落とし肌にもやさしい。

すいじょうき

ちっそ



【復習】演習①

- ・自分のスマホ等の情報機器利用について、「問題」を発見しよう。
- ・IE図の左側に記入する
 - －まずは「理想」と「現実」を挙げてみよう
 - －理想と現実を、それぞれ具体化し、記入しよう。

問題発見と整理について

1 幅広くアイデアを広げ、まとめる(広げる)

- フレームワーク、ブレーンストーミング
- アイデアカード

2 原因をより深く考える(なぜなぜ)

- ロジックツリー、連関図、特性要因図
- IE図

3 解決策をより具体的にしていく(どうすれば)

- ロジックツリー、特性要因図
- IE図

思考を図に整理する(1)

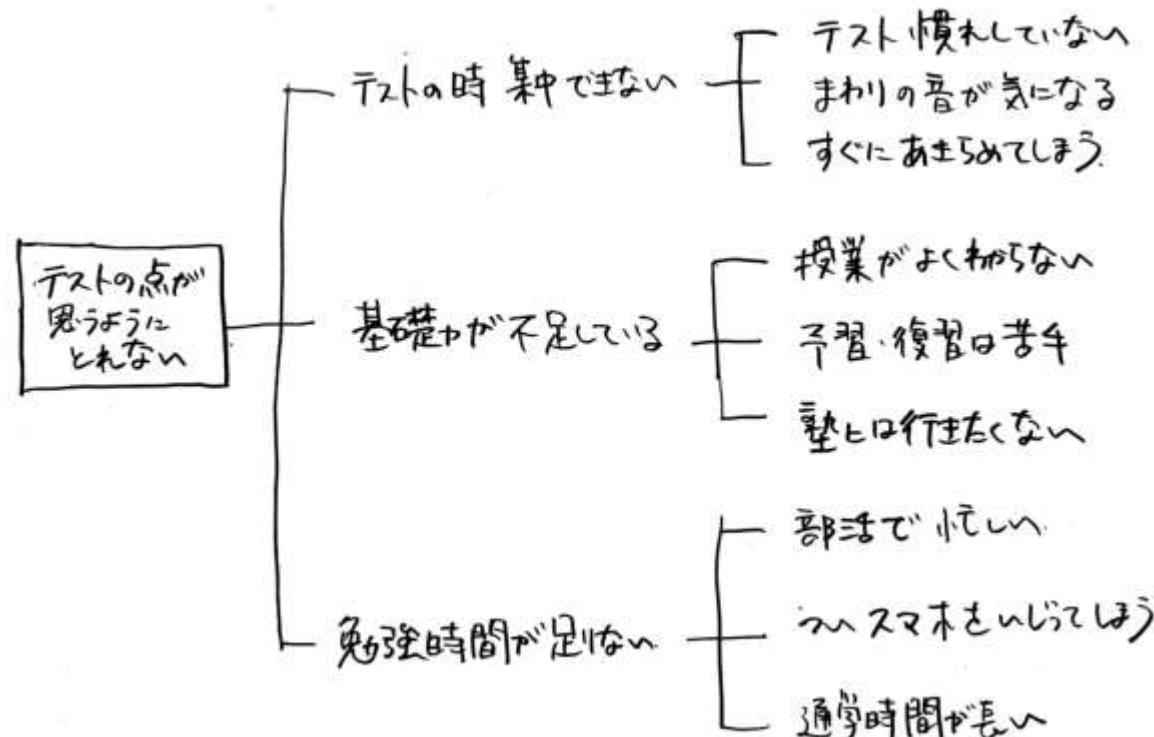
- 枝分かれの図
 - マインドマップ、メモリーツリー
 - 関連する内容を自由に枝分かれさせて記述
 - ロジックツリー(教. P96)
 - 「なぜ」「どうすれば」など、展開を決めて記述
 - 樹形図(数学)
 - 順番に、すべてのパターンを書き漏らさないことを重視
- MECE(教. P96)
 - 漏らさず、重複無く

ロジックツリー(P.97)

- 原因や解決方法を考える際、枝葉が茂る木のような形にものごとを分解・整理する技術
- 「なぜなぜツリー」「どうすればツリー」などがある

ロジックツリーの例

- なぜなぜツリー



演習 1

- 自分の「問題」について、
 - 「具体的な現実」となっている理由を考え、
 - 「なぜなぜ」ロジックツリー展開をしてみよう。
 - 今回は、「なぜ？」「なぜ？」と最低2段階は行う。

【重要】4W1H法

5W1Hの「Why(なぜ？)」を、残りの4W1Hで考える方法

→ フレームワーク

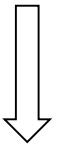
- Who 人的側面
例) 人数が～、しっかりと意識をもってやれば…
- When 時間的側面
例) 時間が～だから…
- Where 空間・環境的側面
例) 周囲が～だったから…
- What 物質的側面
例) お金や□□が～だから…
- How 知識・技能・方法的側面
例) もっと～を知ってたら…、もっと～を上手に行えば…

I>E図

- ・ 問題解決用テンプレート(ひな形)
- ・ 理想と現実を明確化し、4W1Hを見やすく
- ・ ロジックツリーの要領で記入
- ・ 下段が「なぜなぜ」、上段が「どうすれば」
- ・ 2段目以降はあまり4W1Hにこだわり過ぎなくとも良い
- ・ 複数出来ても良い。複数出てくる項目が、実は解決すべき鍵となる内容。

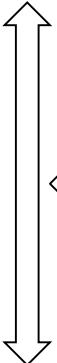
理想

いい点取りたい



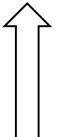
具体的な理想

数学 I で80点



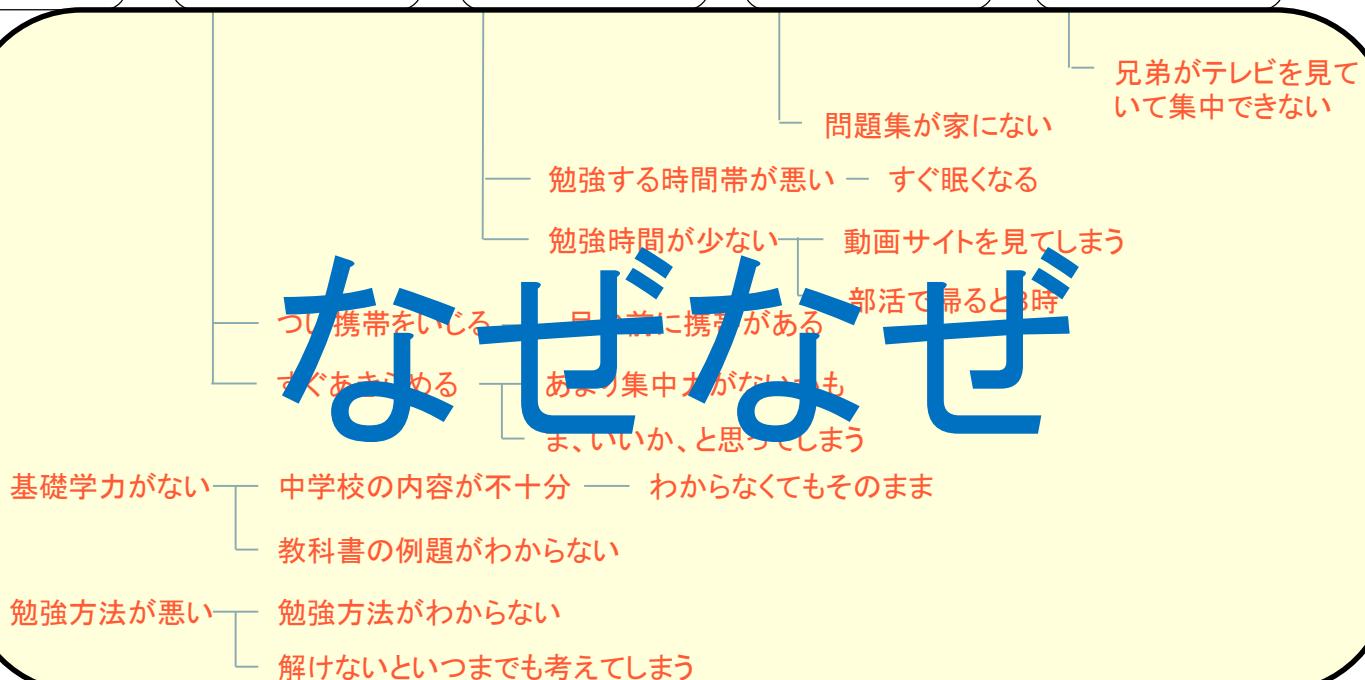
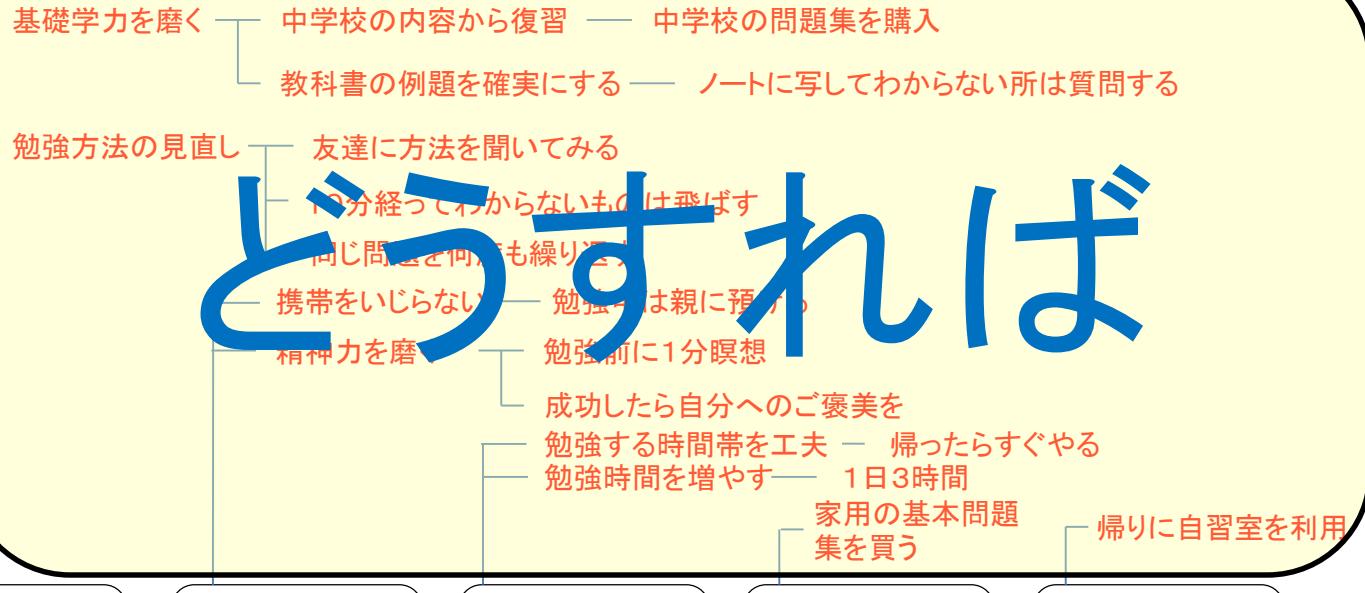
具体的な現実

数学 I が40点



現実

テストの点が悪い



演習2

- ・ 自分の「問題」について、IE図内に「なぜなぜ」ロジックツリーを書いてみよう。

<ポイント>

- ・ 4W1Hを意識して原因をみつけよう。
- ・ 展開1段目は1つ、2段目はそれぞれ最低2つは挙げよう。
(最低で $5 \times 2 = 10$ 個の原因を考えることができる)
- ・ 線が重ならないように、上手にずらして展開しよう。

課題

- ・ IE図の「解決策」部分(上半分)を書いてくる
- ・ 次回に利用します。必ず書いてくること。