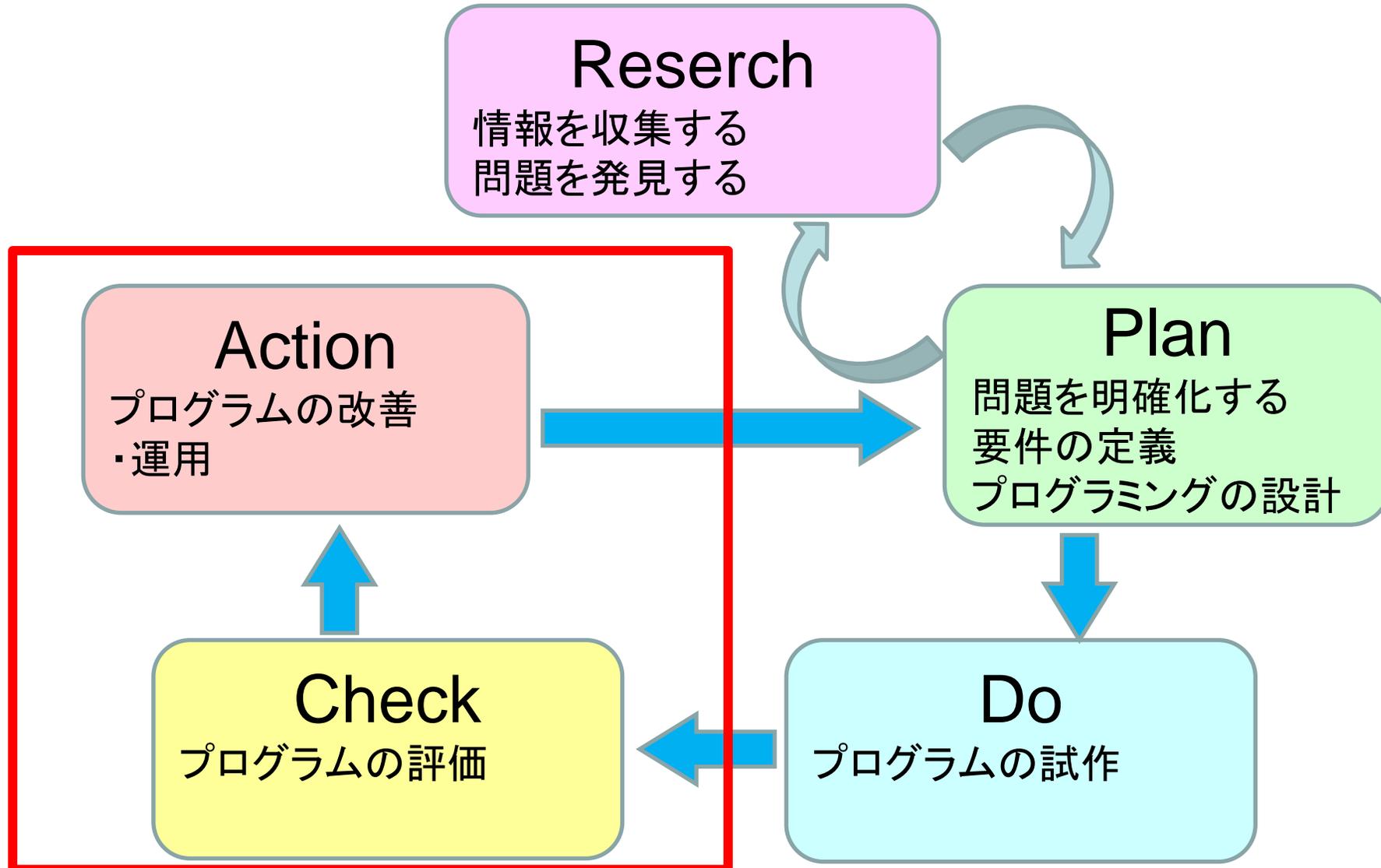


プログラミングと問題解決（発表）

情報 I 第39回授業

05コンピュータとプログラミング

本日の作業



デモンストレーションタイム【概要】

- 発表グループ(別に指示します)に組みなおします。
全員が一人で自分のグループの作品を、発表・説明します。
- 実際に動かして体験してもらおうとともに、プログラムの中身を見せながら説明してください。
 - 実演、プログラム中身の解説、工夫した点、課題 など
- 3分程度で体験・説明を終えてください。
- 終了後、2分間でコメントをもらいます。
- これを人数分繰り返して行います。

本日の手順

発表の打合せ(5分)

デモンストレーション

1 概要説明

- ・実演
- ・プログラムの解説
- ・工夫した点
- ・課題 など

(合計3分)

見学者のコメント

(一人ずつ)

- ・良かった点
- ・改善提案

をコメントする

(合計2分)

※この時間帯に、不明な点や質問のやりとりを
すると良い

指摘された箇所の吟味
修正作業(終了時刻まで)

評価・改善の視点

- 「完成」していますか？ 正しく機能しますか？
 - まずはしっかりと完成させましょう。
- 自分たちの「目的」にあった内容となっていますか？
 - 「面白い」「役に立つ」内容ですか？
- 効果的な乱数や繰り返し・判断分岐の利用となっていますか？
 - 「効率的な工夫」がなされていますか？