

Javascriptと問題解決(3)

情報の科学 第40回授業

08アルゴリズムとプログラム

対応ファイル: 16exp39.xls(前回)

実習2 乱数で「何か」を作ろう

- 乱数 (`Math.random()`) の機能を使って、「何か」のプログラムを「最低1つ」作ろう。
- 今回は、3人組 (チームは別に指示) で作ります。
- たくさん協力・相談してください。(チーム外はダメ)
- 楽しいもの、役に立ちそうなもの、など、何でもOK。
- 意味がわからないものはダメ。
- 今日の始まり25分間が作業時間です。
- 後半で、他のグループに作品紹介とプログラムの解説をしてもらいます。